

Helmut Drieger

# Vielspurig

## 80-Spur-Laufwerke am mc-CP/M-Computer

Will man andere als 40-Spur-Laufwerke am mc-CP/M-Computer betreiben, hilft der Artikel „Mini-Floppy-Anschluß“ von R.-D. Klein [1] nicht weiter. Die Diskdefinitions makros werden nicht beschrieben; ebensowenig die Routinen zur Pufferverwaltung. In Anlehnung an das oben erwähnte BIOS hier nun eine etwas genauere Beschreibung.

Das Listing in Bild 1 enthält gegenüber dem Klein-BIOS im wesentlichen drei Änderungen: Die Routinen GETTRK und PUTTRK werden zu einer Routine zusammengefaßt. Sie unterscheiden sich genau durch ein Byte, und Platz ist immer knapp. Die Routinen WRITE und READ werden ebenfalls zusammengefaßt. Nur die wenigen unterschiedlichen Befehle werden extra programmiert. Drittens erfolgte eine Vergrößerung des Datenblocks von 1 KByte auf 2 KByte. Die ersten beiden Änderungen bedürfen keiner weiteren Beschreibung, sie sind aus dem Assemblerlisting ersichtlich. Auf die dritte Änderung möchte ich etwas genauer eingehen: Das veränderte BIOS bedient ein 35-Spur-Laufwerk als CP/M-Laufwerk A und C und ein 80-Spur-Laufwerk als B und D. Die Umstellung auf zwei 80-Spur-Laufwerke bereitet keine Schwierigkeiten: Das DISKDEF 1 Makro wird zu DISKDEF 0; die DISKDEF's 1, 2, 3 werden DISKDEF 0 gleichgesetzt.

### Begriffsbestimmung

BLS (Block size) ist die Größe des physischen Datenblocks im BIOS, der bei einem Sektorzugriff von der Diskette zum Speicher oder umgekehrt transportiert wird. Von diesem Wert hängen alle anderen Parameter zur Definition eines Diskettenlaufwerkes im BIOS ab. DKS (Disk storage) ist das Speichervermögen des jeweiligen Laufwerkes. Beim Systemlaufwerk ist zu berücksichtigen, daß in der Regel die ersten vier Spuren für das Betriebssystem reserviert werden und somit nicht in die Rechnung eingehen. Berechnet wird DKS in BLS-Einheiten. Um z. B. ein 80-Spur-Laufwerk zu bestimmen, geht man wie folgt vor: Anzahl Sektoren  $\times$  Anzahl Bytes pro Sektor

$\times$  Anzahl Spuren (ohne Systemspuren) dividiert durch BLS. Herr Klein zieht vom Ergebnis noch 1 ab, was aber das DISKDEF-Makro noch mal tut. Nehmen wir 16 Sektoren zu je 256 Byte und 80 - 4 Spuren bei BLS = 1024 Byte an, so erhalten wir:

$16 \times 256 \times 76/1024 = 304 - 1 = 303$ ; also 303 BLS-Einheiten, in diesem Fall gleich 303 KByte. Im Klein-BIOS ist BLS = 1024.

Will man dieses 80-Spur-Laufwerk in das BIOS aufnehmen, darf man einen wichtigen Satz im CP/M-Handbuch nicht überlesen: Wird DKS größer als 255 (was hier der Fall ist), muß BLS größer als 1024 gewählt werden. Die nächstmögliche Größe ist 2048. Die Rechnung sieht dann so aus:  $16 \times 256 \times 76/2048 = 152 - 1 = 151$  also 151 BLS-Einheiten. Folgerung: Das Klein-BIOS muß von BLS = 1024 auf BLS = 2048 umgestellt werden. Wenn man die READ- und WRITE-Routine zusammengefaßt hat, ist die Umstellung durch Ändern von drei Bytes erledigt.

### Der Datenverkehr

Das BDOS verkehrt mit dem BIOS nur in 128-Byte-Blöcken. Eine andere Größe kennt das BDOS nicht. Die kleinste adressierbare Einheit auf der angenommenen Diskette ist der Sektor (hier mit 256 Byte). Eine Spur enthält 16 Sektoren; die Spurkapazität ist also 4096 Byte. Aus der BDOS-Sicht sind dies 32 Sektoren zu je 128 Byte. Wie wir festgestellt haben, muß BLS = 2048 sein. Eine Spur kann also genau zwei BIOS-Datenblöcke aufnehmen. Adressiert das BDOS einen Sektor, muß das BIOS dafür sorgen, daß der richtige

2048-Byte-Block auf der Diskette angesprochen wird und innerhalb dieses Blocks der richtige 128-Byte-Abschnitt. Das BIOS muß also eine Rechenroutine enthalten, die die logische Sektornummer (0...31) in eine physische Sektornummer umrechnet an der der 2048-Byte-Block beginnt. Da eine Spur zwei solcher Blocks faßt, liefert die Routine nur zwei unterschiedliche physische Sektornummern. Der erste Block liegt auf den Sektoren 1 bis 8 und enthält die logischen Sektoren 0 bis 15. Der zweite Block einer Spur liegt physisch auf 9 bis 16 und enthält die logischen Sektoren 16 bis 31. Die Routine CALC erfüllt also folgende Funktionen: BSN = 1 für  $0 \leq \text{LSN} \leq 15$  und BSN = 9 für  $16 \leq \text{LSN} \leq 31$ , wobei BSN die Blocksektornummer ist, also der physische Sektor, an dem der Datenblock beginnt; LSN ist die logische Sektornummer des BDOS. Damit die CALC-Routine auch bei BLS = 2048 arbeitet, muß lediglich die Maske der UND-Verknüpfung von 12 auf 8 verändert werden. Das war das erste zu ändernde Byte (Adresse EBF5H in Bild 1). Die Routinen GETTRK und PUTTRK werden von READ und WRITE aufgerufen. GETTRK und PUTTRK werden zu GETPUT zusammengefaßt. GETPUT liest, bzw. schreibt einen 2048-Byte-Block, was acht physikalischen Sektoren entspricht. Die neu eingeführte Konstante RPT (repeat) errechnet sich aus BLS dividiert durch 256 und ist in unserem Falle acht. Das war das zweite zu verändernde Byte (Adresse EC98H in Bild 1). Die Routinen READ und WRITE besorgen den Transport zwischen Speicher (DMA-Adresse) und BIOS-Datenblock. Beide Routinen wurden bis auf die letzten Befehle zur Routine RW (read-write) zusammengefaßt. RW enthält die Berechnung der Adresse des logischen Sektors innerhalb des Datenblocks nach folgender Funktion:  
 $\text{LSN}' = 0 \dots 15$  für  
 $\text{LSN} = 0 \dots 15$  oder  $16 \dots 31$   
 $\text{LSNB} = \text{LSN}' \times 128 + \text{BBA}$ .  
 Dabei ist LSN die logische Sektornummer. LSN' kann nur Werte zwischen 0 und 15 annehmen, während LSN zwischen 0 und 31 liegt. BBA ist die Pufferbasisadresse, hier konstant F800H. LSNB ist die Adresse des logischen Sektors im Datenpuffer.  
 Vor der Pufferadressierung stellt RW sicher, daß der richtige Datenblock geladen ist. Jeder Block enthält 16 logische Sektoren (gegenüber früher 8); die Sektornummer wird also mit 15 UND-maskiert (früher 7). Das war das dritte zu ändernde Byte (Adresse EC31H in Bild 1).



```

;
;   DEFINITION WIE DRIVE 1
;
;   DISKDEF 3,1
EA82+= DPB3EQUDBP1;EQUIVALENT PARAMETERS
0013+= ALS3EQUALS1;SAME ALLOCATION VECTOR SIZE
0020+= CSS3EQUCSS1;SAME CHECKSUM VECTOR SIZE
0000+= XLT3EQUXLT1;SAME TRANSLATE TABLE
;
;
FO1E = MON8Q EQU OF01EH ; MONITOR ADRESSE
;
000D = CR EQU ODH ; CARRIAGE RETURN
000A = LF EQU 0AH ; LINE FEED
;
EA91 1A SIGNON: DB 26
EA92 3630204B20 DB '60 K CP/M MINIBIOS (DRIEGER) BLS=2048KB'
EABA 20372E382E DB ' 7.8.84'
EAC1 0D0A413A20 DB CR,LF,'A: C: 35 TRACK 16 SECT'
EADA 0D0A423A20 DB CR,LF,'B: D: 80 TRACK 16 SECT'
EAF3 0D0A00 DB CR,LF,0
FO12 = CONST EQU OF012H ; KONSOLSTATUS
EAF6 CD03F0 CONIN: CALL OF003H ; KONSOLEINGABE
EAF9 E67F ANI 7FH ; MSB=0
EAFB C9 RET
FO09 = CONOUT: EQU OF009H ; KONSOLAUSGABE
;
FO0F = LIST EQU OF00FH ; DRUCKERAUSGABE
FO0C = PUNCH EQU OF00CH ; SID-B OUT
FO06 = READER EQU OF006H ; SID-B IN
;
EAFc 310001 BOOT: LXI SP,BUFF+80H
EAFF 2191EA LXI H,SIGNON ; SYSTEM-MELDUNG
EB02 CDE4EB CALL PRMSG
;
;   MONITOR KURZSCHLIESSEN, WRITEFLAG RESET
;   DRIVE UNDEFINIERT
;
EB05 AF XRA A
EB06 32CEEC STA WRTFLG
EB09 3EFF MVI A,OFFH
EB0B 32CFEC STA DRVAKT
EB0E 211EEB LXI H,WBOOT
EB11 2234F0 SHLD OF033H+1
EB14 2237F0 SHLD OF036H+1
;
EB17 AF XRA A
EB18 320400 STA CDISK
EB1B C35EEB JMP GOCPM
;
;   WBOOT LAEDT BDOS+CCP, ABER NICHT DAS BIOS
;
;
EB1E 318000 WBOOT: LXI SP,BUFF ; SP:=BUFF
EB21 C5 PUSH B
;
;   ALTEN TRACK ZURUECKSCHREIBEN,
;   WENN WRITEFLAG = SET
;
EB22 3ACEEC WBOOT0: LDA WRTFLG
EB25 B7 ORA A
EB26 CA2CEB JZ NOTBAC
EB29 CDC2EC CALL PUTTRK
;
EB2C 3EFF NOTBAC: MVI A,OFFH ; DRIVE UNDEFINIERT FUER
EB2E 32CFEC STA DRVAKT ; DISKWECHSEL
EB31 2100D4 LXI H,CPMB ; START ADRESSE

```

```

EB34 0616 MVI B,NSECTS/2
EB36 1601 MVI D,1 ; START TRACK 1 DA DD
EB38 1E01 MVI E,1 ; SEKTOR 1..16
EB3A E5 RDSEC: PUSH H ; SAVE REGISTER
EB3B D5 PUSH D
EB3C C5 PUSH B
;
;   DRIVE 0, DD
EB3D 0E00 MVI C,11010000B
EB3F 0601 MVI B,1 ; 1=READ
EB41 CDCBEC CALL EXEC
EB44 C1 POP B ; REGISTER RELOAD
EB45 D1 POP D
EB46 E1 POP H
EB47 DAB8EB JC BOOTERR ; BOOT-FEHLER
EB4A D5 PUSH D ; NEXT ADRESSE
EB4B 110001 LXI D,256 ; DOUBLE DENSE BOOT
EB4E 19 DAD D
EB4F D1 POP D
EB50 1C INR E ; SEC:=SEC+1
EB51 7B MOV A,E
EB52 FE11 CPI 16+1 ; ALLE SEKTOREN?
EB54 DA5AEB JC RD1
EB57 1E01 MVI E,1 ; SEC:=1
EB59 14 INR D ; TRACK:=TRACK+1
EB5A 05 RD1: DCR B ; ZAEHLER:=ZAEHLER-1
EB5B C23AEB JNZ RDSEC
;
;   GOCPM:
EB5E 018000 LXI B,BUFF
EB61 CDDEEB CALL SETDMA ; BUFFERADRESSE DEFINIEREN
EB64 3EC3 MVI A,JMP ; WARMSTARTADRESSE DEFINIEREN
EB66 320000 STA 0
EB69 2103EA LXI H,WBOOT
EB6C 220100 SHLD 1
EB6F 320500 STA 5
EB72 2106DC LXI H,BDOS ; BDOS-ADRESSE
EB75 220600 SHLD 6
EB78 323800 STA 7*8 ; MONITORADRESSE FUER RST 38H
EB7B 211EF0 LXI H,MON80
EB7E 223900 SHLD 7*8+1
EB81 3A0400 LDA CDISK ; ZULETZT BEDIENTES LAUFWERK
EB84 4F MOV C,A
EB85 C300D4 JMP CPMB ; BDOS STARTEN
;
;   BOOTERR:
EB88 C1 BOOTERR: POP B
EB89 0D DCR C ; BOOT DRIVE 0 ??
EB8A CA91EB JZ BOOTERO
EB8D C5 PUSH B
EB8E C322EB JMP WBOOT0
;
;   BOOTERO:
EB91 219AEB BOOTERO: LXI H,BOOTMSG ; BOOT NICHT MOEGlich
EB94 CDE4EB CALL PRMSG
EB97 C31EF0 JMP MON80 ; ZUM MONITOR
;
;   WBOOTMSG:
EB9A 3F424F4F54BOOTMSG: DB '?BOOT',0
;
;   LISTST:
EBA0 AF LISTST: XRA A ; IMMER OK
EBA1 C9 RET
;
;   HOME:
EBA2 0E00 HOME: MVI C,0 ; AKTUELLER TRACK=0
EBA4 C3BDEB JMP SETTRK
;
;   ADRESSE DES DISKPARAMETERHEADERS (DPH) FUER
;   EIN BESTIMMTES LAUFWERK BESTIMMEN
;   C = ANGEFORDERTE DRIVE-NR VOM BDOS
;   HL = ADRESSE DES DPH BEI RUECKKEHR

```

```

EBA7 210000 SELDSK: LXI H,0
EBA8 79 MOV A,C
EBAB FE04 CPI NDISKS
EBAD D0 RNC
EBAE 32D3EC STA DBANK ;BEREICH 0..3
EBB1 69 MOV L,C
EBB2 2600 MVI H,0
EBB4 29 DAD H
EBB5 29 DAD H
EBB6 29 DAD H
EBB7 29 DAD H
EBB8 1133EA LXI D,DPBASE
EBBB 19 DAD D
EBBC C9 RET
;
EBBD 21D6EC SETTRK: LXI H,IOT ; AKTUELLEN TRACK MERKEN
EBC0 71 MOV M,C
EBC1 C9 RET
;
EBC2 21D7EC SETSEC: LXI H,IOS ; AKTUELLEN SEKTOR MERKEN
EBC5 71 MOV M,C
EBC6 C9 RET
;
; SEKTORNUMMER UEBERSETZEN
; BC = BDIS-SEKTORNUMMER
; DE = ADRESSE DER UMWANDLUNGSTABELLE
; DE = 0, WENN KEINE TABELLE VORHANDEN IST
; HL = UEBERSETZTE SEKTORNUMMER
; (HL=BC, WENN INTERLEAVINGFAKTOR=1)
;
EBC7 7A SECTAN: MOV A,D
EBC8 B3 ORA E
EBC9 CAD6EB JZ SE1
EBCC 0600 MVI B,0
EBCE EB XCHG
EBCF 09 DAD B
EBD0 7E MOV A,M
EBD1 32D7EC STA IOS
EBD4 6F MOV L,A
EBD5 C9 RET
EBD6 69 SE1: MOV L,C ; KEINE TABELLE
EBD7 79 MOV A,C
EBD8 32D7EC STA IOS
EBDB 2600 MVI H,0
EBDD C9 RET
;
EBDE 69 SETDMA: MOV L,C ; ZIEL- BZW. QUELLADRESSE
EBDF 60 MOV H,B
EBE0 22D8EC SHLD IOD
EBE3 C9 RET
;
EBE4 7E PRMSG: MOV A,M ; SYSTEMMELDUNG AUSGEBEN
EBE5 B7 ORA A
EBE6 C8 RZ
EBE7 E5 PUSH H
EBE8 4F MOV C,A
EBE9 CD09F0 CALL CONOUT
EBEC E1 POP H
EBED 23 INX H
EBEE C3E4EB JMP PRMSG
;
; READ UND WRITE BENUTZEN EXEC
; HL = ZIEL- BZW. QUELLADRESSE
; DE = TRACK/SEKTOR
; B = 0 RSTORE, 1 READ, 2 WRITE
; C = DRIVE 0...3

```

```

; 10H, 11H, 12H, 13H DOUBMIN 0DOH, 0D1H, 0D2H, 0D3H
; A C B D
; 2K BUFFER IN MONITORGEBIET (F800H - FFFFH)
; DIE MONITORROUTINEN WERDEN UNTER CP/M NICHT BENDETIGT
; -----
; CALC RECHNET DBANK IN PHYS LAUFWERK UM,
; RECHNET IOS IN SEKTORBUFFERNR UM
; (SEKTORBUFFERNR IST VON BLS ABHAENGIG, SEKTOR-
; BUFFERNR IST DIE SEKTORNUMMER, AN DER DER
; BUFFER BEGINNT)
;
EBF1 3AD7EC CALC: LDA IOS ; A:=IOS (0..31)
EBF4 0F RRC ; A:=A/2
EBF5 E608 ANI 00001000B ; 12 BEI 1024 BYTE-BUFFER
; 8 BEI 2048 BYTE-BUFFER
; A:=A AND MASKE (8 ODER 12)
; A:=A+1
; E:=A
;
EBF7 3C INR A
EBF8 5F MOV E,A
;
EBF9 3AD3EC LDA DBANK ;DRIVE 0->0 1->2 2->1 3->3
EBFC FE02 CPI 2
EBFE C206EC JNZ CAL1
EC01 3E01 MVI A,1
EC03 C30DEC JMP CAL2
EC06 FE01 CAL1: CPI 1
EC08 C20DEC JNZ CAL2
EC0B 3E02 MVI A,2
EC0D 4F CAL2: MOV C,A
EC0E 3AD6EC LDA IOT
EC11 57 MOV D,A ;TRACK=D SEKTOR=E DRIVE=C
EC12 C9 RET
;
; RW: CALL CALC ; ZUM VERGLEICHEN
LDA DRVAKT ; DRIVE GLEICH ?
CMP C
JNZ LOAD
LDA TRKAKT ; TRACK GLEICH ?
CMP D
JNZ LOAD
LDA SEKAKT ; SEKTOR GLEICH ?
CMP E
JNZ LOAD
;
; RICHTIGER SEKTOR IST BEREITS
; IM AKTUELLEN BUFFER GELADEN
;
EC2B 2100F8 RWRD: LXI H,BUFFER ; SEKTORADRESSE IM
; BUFFER BERECHNEN
LDA IOS ; ADR = 0..15 * 128 + BUFFERADR
EC2E 3AD7EC ANI 00001111B ; 07H BEI BLS=1024
; 0FH BEI BLS=2048
;
EC33 57 MOV D,A
EC34 1E00 MVI E,0 ; SCHIEBEN MIT Z80 BEFEHLEN
EC36 CB2A DB OCBH,2AH ; SRA D
EC38 CB1B DB OCBH,1BH ; RR E = *256/2
EC3A 19 DAD D ; +BUFFER
EC3B EB XCHG ; DE IST ZIEL
EC3C 2AD8EC LHLD IOD ; DMA ADRESSE IST QUELLE
EC3F C9 RET
;
EC40 3ACEEC LOAD: LDA WRFLG ; WRFLG SET ?
EC43 B7 ORA A
EC44 CADEC JZ LOAD1
EC47 CDC2EC CALL PUTTRK ; ALTEN SEKTOR ZURUECKSCHREIBEN
EC4A DA7FEC JC ERRIO

```

```

EC4D CDF1EB   LOAD1:  CALL   CALC       ; BUFFERNR BERECHNEN
EC50 79       MOV    A,C
EC51 32CFEC   STA    DRVAKT      ; DRIVE MERKEN
EC54 7B       MOV    A,E
EC55 32D1EC   STA    SEKAKT      ; SEKTOR MERKEN
EC58 7A       MOV    A,D
EC59 32D0EC   STA    TRKAKT      ; TRACK MERKEN
EC5C CDB9EC   CALL   GETTRK      ; NEUEN BUFFER HOLEN
EC5F DA7FEC   JC     ERRIO
EC62 C32BEC   JMP    RWRD
;
;           SEKTOR AN ZIELADRESSE UEBERTRAGEN
;
EC65 CD13EC   READ:   CALL   RW
EC68 EB       XCHG
EC69 018000   LXI    B,128
EC6C EDB0     DB    OEDH,OBOH ; LDIR
EC6E AF       XRA    A
EC6F C9       RET
;
; WRITE:
EC70 CD13EC   WRITE:  CALL   RW       ; SEKTOR IN BUFFER UEBERTRAGEN
EC73 018000   LXI    B,128
EC76 EDB0     DB    OEDH,OBOH ; LDIR
EC78 3E01     MVI    A,1
EC7A 32CEEC   STA    WRTFLG      ; SET WRTFLG
EC7D AF       XRA    A
EC7E C9       RET
;
; ERRIO:
EC7F 3E01     ERRIO:  MVI    A,1
EC81 B7       ORA    A
EC82 C9       RET
;
;   ; BUFFERVERWALTUNG
;   ;
;   ; TRKAKT,SEKAKT UND DRVAKT BESTIMMEN DIE NEUE
;   ; BUFFERADRESSE
;
EC83 AF       GETPUT:  XRA    A       ; WRTFLG RESET
EC84 32CEEC   STA    WRTFLG
EC87 2100F8   LXI    H,BUFFER    ; HL:=BUFFERADRESSE
EC8A 3AD1EC   LDA    SEKAKT
EC8D 5F       MOV    E,A       ; E:=SEKTOR
EC8E 3ACFEC   LDA    DRVAKT
EC91 F6D0     ORI    11010000B  ; DRIVE PHYS 0,1,2,3 DD
EC93 4F       MOV    C,A*       ; C:=DRIVE
EC94 3AD2EC   LDA    MODE       ; MODE=1 READ, =2 WRITE
EC97 47       MOV    B,A       ; B:=MODE
EC98 1608     MVI    D,RPT      ; RPT MAL
;           ; RPT=ANZAHL DER 256BYTE-BLOECKE
;           ; IM BUFFER
;
EC9A E5       GP1:   PUSH   H
EC9B D5       PUSH   D
EC9C C5       PUSH   B
EC9D 3AD0EC   LDA    TRKAKT      ; D:=TRACK
ECA0 57       MOV    D,A
ECA1 CDCBEC   CALL   EXEC        ; FLOPPY-ZUGRIFF
ECA4 C1       POP    B
ECA5 D1       POP    D
ECA6 E1       POP    H
ECA7 DAB7EC   JC     ERRX
ECAA D5       PUSH   D
ECAB 110001   LXI    D,256
ECAE 19       DAD    D       ; HL:=HL+256
ECAF D1       POP    D
ECB0 1C       INR    E       ; SEKTOR:=SEKTOR+1

```

```

ECB1 15       DCR    D
ECB2 C29AEC   JNZ    GP1       ; ALLE SEKTOREN ?
ECB5 AF       XRA    A
ECB6 C9       RET
;
;
ECB7 37       ERRX:  STC
ECB8 C9       RET
;
;
ECB9 3E01     GETTRK:  MVI    A,1       ; READ MODE
ECBB 32D2EC   STA    MODE
ECBE CD83EC   CALL   GETPUT
ECC1 C9       RET
;
;
ECC2 3E02     PUTTRK:  MVI    A,2       ; WRITE MODE
ECC4 32D2EC   STA    MODE
ECC7 CD83EC   CALL   GETPUT
ECCA C9       RET
;
;
; EXEC SYSTEM
;
; FLOPPY-ROUTINEN FUER 5 1/4 ZOLL IM MONITOR
;
ECCB C327F0   EXEC:   JMP    OF027H
;
; BIOS RAM-BEREICH
;
;
ECCE 00       WRTFLG:  DB    0       ; <>0 SET
ECDF 00       DRVAKT:  DB    0       ; DRIVE LOADED
ECD0 00       TRKAKT:  DB    0       ; TRACK
ECD1 00       SEKAKT:  DB    0       ; SEKTOR
;
;
ECD2 00       MODE:    DB    0       ; 1=READ, 2=WRITE
ECD3 00       DBANK:   DB    0
ECD4 80       IOPB:    DB    80H      ; NORM IO
ECD5 01       ION:     DB    1       ; SEKTOR NR
ECD6 04       IOT:     DB    OFFSET ; TRK
ECD7 01       IOS:     DB    1
ECD8 8000     IOD:     DW    BUFF
ECDA 00       TRKBUF:  DB    0
ECDB 00       DB    0
ECDC 00       DB    0
ECDD 00       DB    0
ECDE 01       ALTDRV:  DB    1
ECDF 0000     INDADR:  DW    0
ECE1 0000     INDADR2: DW    0
;
;
;           DEFINITION DES DIRECTORY-BUFFERS UND DER
;           BDOS-SCRATCHPAD-AREAS FUER JEDES LAUFWERK
;
;
; ENDEF
ECE3+=       BEGDATEQU#
ECE3+       DIRBUF:DS128;DIRECTORY ACCESS BUFFER
ED63+       ALV0:DS8
ED6B+       CSV0:DS16
ED7B+       ALV1:DS19
ED8E+       CSV1:DS32
EDAE+       ALV2:DS8
EDB6+       CSV2:DS16
EDC6+       ALV3:DS19
EDD9+       CSV3:DS32
EDF9+=       ENDDATEQU#
0116+=       DATSIZEQU#--BEGDAT
;
;
EDF9       END

```

# HX-20- Dateitransfer per Modem

Will man mit dem Epson-Computer HX-20 ein Programm mit Hilfe eines Modems per Telefon übertragen, so gibt es dafür im Prinzip den Befehl SAVE-„COM0:NAME“. Leider hilft er normalerweise aber wenig, weil vor der eigentlichen Übertragung ja ein Dialog mit der Gegenstation abgewickelt werden muß und das zu übertragende Programm gewöhnlich in einem anderen LOGIN-Bereich des HX-20 steht als das Kommunikations-Programm.

Das Mini-Programm im Bild zeigt einen einfachen Ausweg. Es stellt eine Erweiterung des bereits in unserem Modem-Sonderheft abgedruckten kleinen Dialogprogramms dar: Bei Eingabe eines Doppelkreuz-Zeichens (Shift-3) verlangt es nach dem Filenamem der auf Kassette befindlichen Datei, die gesendet werden soll. Dann liest das Programm diese Datei zeilenweise von der Kassette und sendet sie zur Gegenstation. Zeile 100 sorgt dafür, daß nach jedem Return-Zeichen eine kleine Pause entsteht, die u. U. für das korrekte Verarbeiten beim angerufenen Rechner erforderlich ist (z. B. bei TEDAS).

Möchte man nun ein Basic-Programm senden, so muß man es zuerst als ASCII-Datei auf Kassette abspeichern. Das geht ganz einfach mit dem Kommando LIST-„CAS0:NAME“. Dann spult man die Kassette wieder zurück und startet das Kommunikationsprogramm. Fe.

Bild 2.  
Der Hex-Dump  
des neuen BIOS

```
EA00 C3 FC EA C3 1E EB C3 12 F0 C3 F6 EA C3 09 F0 C3
EA10 0F F0 C3 0C F0 C3 06 F0 C3 A2 EB C3 A7 EB C3 BD
EA20 EB C3 C2 EB C3 DE EB C3 65 EC C3 70 EC C3 A0 EB
EA30 C3 C7 EB 00 00 00 00 00 00 00 00 E3 EC 73 EA 6B
EA40 ED 63 ED 00 00 00 00 00 00 00 00 E3 EC 82 EA 8E
EA50 ED 7B ED 00 00 00 00 00 00 00 00 E3 EC 73 EA B6
EA60 ED AE ED 00 00 00 00 00 00 00 00 E3 EC 82 EA D9
EA70 ED C6 ED 20 00 04 0F 01 3C 00 3F 00 80 00 10 00
EAB0 04 00 20 00 04 0F 01 96 00 7F 00 C0 00 20 00 04
EA90 00 1A 36 30 20 4B 20 43 50 2F 4D 20 20 4D 49 4E
EAA0 49 42 49 4F 53 20 28 44 52 49 45 47 45 52 29 20
EAB0 42 4C 53 3D 32 30 34 38 4B 42 20 37 2E 38 2E 38
EAC0 34 0D 0A 41 3A 20 43 3A 20 20 33 35 20 54 52 41
EAD0 43 4B 20 31 36 20 53 45 43 54 0D 0A 42 3A 20 44
EAE0 3A 20 20 38 30 20 54 52 41 43 4B 20 31 36 20 53
EAF0 45 43 54 0D 0A 00 CD 03 F0 E6 7F C9 31 00 01 21
EB00 91 EA CD E4 EB AF 32 CE EC 3E FF 32 CF EC 21 1E
EB10 EB 22 34 F0 22 37 F0 AF 32 04 00 C3 5E EB 31 80
EB20 00 C5 3A CE EC B7 CA 2C EB CD C2 EC 3E FF 32 CF
EB30 EC 21 00 D4 06 16 16 01 1E 01 E5 D5 C5 0E D0 06
EB40 01 CD CB EC C1 D1 E1 DA 88 EB D5 11 00 01 19 D1
EB50 1C 7B FE 11 DA 5A EB 1E 01 14 05 C2 3A EB 01 80
EB60 00 CD DE EB 3E C3 32 00 00 21 03 EA 22 01 00 32
EB70 05 00 21 06 DC 22 06 00 32 38 00 21 1E F0 22 39
EB80 00 3A 04 00 4F C3 00 D4 C1 0D CA 91 EB C5 C3 22
EB90 EB 21 9A EB CD E4 EB C3 1E F0 3F 42 4F 4F 54 00
EBA0 AF C9 0E 00 C3 BD EB 21 00 00 79 FE 04 D0 32 D3
EBB0 EC 69 26 00 29 29 29 29 11 33 EA 19 C9 21 D6 EC
EBC0 71 C9 21 D7 EC 71 C9 7A B3 CA D6 EB 06 00 EB 09
EBD0 7E 32 D7 EC 6F C9 69 79 32 D7 EC 26 00 C9 69 60
EBE0 22 D8 EC C9 7E B7 C8 E5 4F CD 09 F0 E1 23 C3 E4
EBF0 EB 3A D7 EC 0F E6 08 3C 5F 3A D3 EC FE 02 C2 06
EC00 EC 3E 01 C3 0D EC FE 01 C2 0D EC 3E 02 4F 3A D6
EC10 EC 57 C9 CD F1 EB 3A CF EC B9 C2 40 EC 3A D0 EC
EC20 BA C2 40 EC 3A D1 EC BB C2 40 EC 21 00 F8 3A D7
EC30 EC E6 0F 57 1E 00 CB 2A CB 1B 19 EB 2A D8 EC C9
EC40 3A CE EC B7 CA 4D EC CD C2 EC DA 7F EC CD F1 EB
EC50 79 32 CF EC 7B 32 D1 EC 7A 32 D0 EC CD B9 EC DA
EC60 7F EC C3 2B EC CD 13 EC EB 01 80 00 ED B0 AF C9
EC70 CD 13 EC 01 80 00 ED B0 3E 01 32 CE EC AF C9 3E
EC80 01 B7 C9 AF 32 CE EC 21 00 F8 3A D1 EC 5F 3A CF
EC90 EC F6 D0 4F 3A D2 EC 47 16 08 E5 D5 C5 3A D0 EC
ECA0 57 CD CB EC C1 D1 E1 DA B7 EC D5 11 00 01 19 D1
ECB0 1C 15 C2 9A EC AF C9 37 C9 3E 01 32 D2 EC CD 83
ECC0 EC C9 3E 02 32 D2 EC CD 83 EC C9 C3 27 F0 00 ..
```

## Die neue Systemdiskette

Die BIOS-Quelle BIOS.ASM wird mit MAC assembliert. Die Makrobibliothek DISKDEF.LIB muß vorhanden sein.

MAC liefert die Objektdatei BIOS.HEX, sie enthält den Code im Intel-Hex-Format. Da das BIOS direkte Adressen mit der Basis EA00H enthält, kann nicht mit LOAD gearbeitet werden. Das resultierende COM-File würde den ganzen TPA-Bereich bis zum Ende des BIOS enthalten (100h bis ca. EFFFH). Das Dienstprogramm DDT ist aber in der Lage, HEX-Files zu laden. Nur muß man wissen, wie ein Objektfile mit einer Basisadresse größer als 100H bei 100H abgelegt werden kann. Dazu ruft man DDT zunächst alleine auf und gibt dann das Kommando IBIOS.HEX ein. Mit dem zweiten Kommando R1700 wird dann das BIOS ab 100H in den Arbeitsspeicher geladen. Mit CTRL-C beendet man den DDT und speichert mit SAVE 4 BIOS.COM das Objektfile ab. Die Information wieviele 256-KByte-Blöcke beim SAVE-Kommando anzugeben sind, liefert DDT. Der Versatz beim R-Kommando errechnet sich wie folgt:

$$\text{FFFFH} - \text{EA00H} = 15\text{FFH} + 1 = 1600\text{H} + 100\text{H} = 1700\text{H}.$$

Nun formatiert man eine neue Diskette und kopiert darauf mit SYSGEN das alte System. Dann lädt man mit dem alten System mittels DDT das Boot-Programm wie es in Bild 6 des eingangs erwähnten Artikels abgedruckt ist. Die Adresse A0H ist mit 2 zu besetzen (WRITE-Befehl). Danach holt man das neue BIOS-.COM mit dem DDT in die TPA und kopiert es von 100H an seine Bestimmungsgadresse EA00H. Das Boot-Programm liegt also auf 80H und das BIOS auf EA00H. Nach CTRL-C legt man die formatierte Diskette mit dem alten System in das A-Laufwerk und drückt den RESET-Knopf. Mit dem Monitorbefehl G80 schreibt man das neue System auf die Diskette. Die alten Disketten sind natürlich nicht mehr lesbar, durch abwechselndes „Booten“ von altem und neuem System sind die gewünschten Files über DDT und SAVE zu kopieren. Eine etwas mühsame Angelegenheit.

## Literatur

[1] Klein, Rolf-Dieter: Mini-Floppy-Anschluß. mc 2/1983, S. 66 und im mc-CP/M-Sonderheft, S. 44.

```
10 WIDTH20,4:OPEN"0",#1,
"COM0:(28N2F)":OPEN"I",#
2,"COM0:(28N2F)"
20 IFLOF(2)>0THENPRINTIN
PUT$(LOF(2),#2);
30 B$=INKEY$:IFB$=""THEN
20
40 IFB$="#"THENPRINT:GOT
060
50 PRINT#1,B$;:GOTO20
60 INPUT"FILENAME":N$:OP
EN"I",#3,"CAS0:"+N$
70 IFE0F(3)THENCLOSE3:GO
TO20
80 LINEINPUT#3,B$:PRINT#
1,B$
90 LINEINPUT#2,B$:PRINTB
$
100 FORI=0TO99:NEXT:GOTO
70
```

Absenden eines auf Kassette als ASCII-Text stehenden Programms und Datenbank-Dialog ermöglicht dieses kurze Programm